ORE Ośrodek Rozwoju Edukacji
Aleje Ujazdowskie 28
00-478 Warszawa
tel. 22 345 37 00
fax 22 345 37 70
www.ore.edu.pl

PROGRAM RAMOWY
Szkolenie dla kandydatów na ekspertów projektu edukacyjnego
„Godność, Wolność, Niepodległość"
Centrum Szkoleniowe w Sulejówku, ul. Paderewskiego 77

I dzień – 8 marca 2018 r. (piątek)

GODZINY	PROGRAM - ZAGADNIENIA
10.00 - 11.00	**REJESTRACJA, KAWA**
11.00 - 11.30 (30 min.)	Wprowadzenie. Organizacja szkolenia. Prezentacja uczestników. Zadania ekspertów w odniesieniu do założeń Programu Wieloletniego „Niepodległa" oraz podstawy programowej kształcenia ogólnego. *dr Beata Jancarz-Łanczkowska, Wicedyrektor ORE* *Grażyna Kurowska, Kierownik Wydziału Rozwoju Kompetencji Społecznych i Obywatelskich ORE*
11.30 - 13.00 (2 x 45 min.)	Co to jest gamifikacja i czemu ma służyć jej zastosowanie. Omówienie przykładów wdrożenia gamifikacji.
13.00 - 14.00	**PRZERWA OBIADOWA**
14.00 - 16.15 (3 x 45 min.)	Wstęp do Octalysis Framework czyli gamifikacji opartej na motywacji i motywatorach (Core Drives). Badanie motywacji członków warsztatów i omówienie wyników. Omówienie motywatorów: Core Drives 1: Działanie w imię wyższego celu *(Epic Meaning & Calling);* Core Drives 2: Rozwój i osiąganie celów *(Development & Accomplishment);* Core Drives 3: - Kreatywność i informacja zwrotna *(Empowerment of Creativity & Feedback);*Core Drives 4: Posiadanie & kolekcjonowanie *(Ownership & Possession)*
16.15 - 16.45	**PRZERWA KAWOWA**
16.45 - 19:00 (3 x 45 min.)	Motywatory - c.d. Core Drives 5: Relacje społecznościowe *(Social Influence & Relatedness);* Core Drives 6: Niedostatek i niecierpliwość *(Scarcity & Impatience)*; Core Drives 7: Ciekawość i nieprzewidywalność *(Unpredictability & Curiosity);* Core Drives & Strach przed utratą i zapobiegliwość *(Loss &Avoidance)*.Podział motywatorów. Podsumowanie pierwszego dnia. Plan na drugi dzień szkolenia. *Zadanie zespołowe (przygotowanie do drugiego dnia szkoleniowego)*
19:00	**KOLACJA**
20:00-21:00	*Zadanie zespołowe (przygotowanie do drugiego dnia szkoleniowego)*

II dzień – 9 marca 2019 r. (sobota)

GODZINY	PROGRAM - ZAGADNIENIA
8:30	śniadanie
08.30 - 10.30 (2 x 60 min.)	Praca nad warstwą edukacyjną projektu według metodyki Octalysis: Określenie celów. Wybranie grupy celowej i identyfikacja motywatorów wśród grupy celowej. Identyfikacja akcji, które uczestnicy muszą wykonać (Desired Actions)
10.30 - 11.00	**PRZERWA KAWOWA**
11.00 - 13.00 (2 x 60 min.)	Określenie metryki użytkownika projektu Określenie mechaniki i narzędzi komunikacji z użytkownikami projektu
13.00 - 13.45	**PRZERWA OBIADOWA**
13:45 - 15:45 (2 x 45 min.)	*ciąg dalszy* Określenie mechaniki i narzędzi komunikacji z użytkownikami projektu. Określenie listy nagród.
15:45 - 16:00	**PRZERWA KAWOWA**
16:00 - 17:00 (1 x 60 min.) **17:00 - 18:00** (1 x 60 min.)	Określenie zakresu projektu w podziale na fazy życia gry. Zakończenie drugiego dnia warsztatów. Prezentacja prac zespołów projektowych. _____ Podsumowanie szkolenia. Dalsze planowanie zadań w projekcie - harmonogram i zakres pracy ekspertów.
18:00	**KOLACJA, WYJAZD *)**

Prowadzi: trener, ekspert ds. gamifikacji, projektant gier

Moderacja pracy zespołów:
Agnieszka Karczewska (edukacja wczesnoszkolna)
Stanisław Zubek (szkoła podstawowa IV-VIII)
Jacek Piasecki (szkoła ponadpodstawowa)
Grażyna Kurowska (szkoła podstawowa, szkoła ponadpodstawowa)

*) istnieje możliwość rezerwacji przed-noclegu (przyjazd do Centrum Szkoleniowego w Sulejówku wieczorem 7.03.2019; pokój dostępny od 18:00, bez zagwarantowana kolacji) oraz dodatkowego noclegu po szkoleniu (wyjazd rano 10.03.2019 r. po śniadaniu do 10:00)