

## Warsztaty online

„Nauczanie oparte na grach (GBL) jako metodzie rozwijającej kompetencje kluczowe XXI w.  
na lekcjach matematyki na II etapie edukacyjnym”

Ośrodek Rozwoju Edukacji,  
ul. Aleje Ujazdowskie 28, 00-478 Warszawa

**Warszawa, 27 listopada 2024 r.**

Godzina	Harmonogram warsztatów
16.00 – 16.15	Powitanie uczestników, przedstawienie celów i programu nauczania
16. 15 – 17.00	Wprowadzenie gier do edukacji (Wpływ zmian kulturowo – społecznych na zachowanie i procesy poznawcze uczniów; Ludyczne walory gier w rozwoju jednostki i grupy). Nauczanie oparte na grach (Gamed Based Learning i gamifikacja w edukacji; Funkcje gier w procesie dydaktycznym).
17.00 – 17.45	Gry planszowe na matematyce, czyli nauka przez zabawę: (Propozycje gier ukierunkowanych na doskonalenie umiejętności rachunkowych i budowania strategii; Prezentacja gier wspierających budowanie relacji w grupie klasowej).
17. 45 – 18.30	Gry w pracy z uczniami o zróżnicowanych potrzebach edukacyjnych (Wykorzystanie gier planszowych w stopniowaniu trudności; Prezentacja zasobów online przydatnych w organizacji lekcji w zróżnicowanym zespole).
18.30 – 19.00	Gry jako pretekst w doskonaleniu rozumowania i argumentacji, czyli jak wykorzystać grę w przygotowaniu do egzaminu ósmoklasisty.
19:00– 19.15	Podsumowanie i zakończenie szkolenia (Kluczowe wnioski z szkolenia. Wymiana doświadczeń, pytania i odpowiedzi Zachęta do eksperymentowania z GBL w nauczaniu).